



Anfini Lesson Activity - August 2022-

2022年8月 アンフィニレッスンアクティビティ

The Ling Six Sounds

リング6つの音 あ い う し す ん

Teaching Goals 教育目標

1. To develop sound awareness. 音に気づくこと
2. To associate meaning to sound. 音に意味を結びつけさせること
3. To establish joint attention. 注目をシェアすること
4. To encourage vocalization / imitation. 発声や真似をすることを褒めること
5. To encourage turn-taking. 交代することを促すこと

Strategies 戦略方法

1. Ensure environment is quiet 静かな環境で行う
2. Speak close to the microphone マイクロフォンの近くで話す
3. Speak clearly はっきりとクリアに話す
4. Use simple phrases, onomatopoeia シンプルなフレーズ、擬音語や擬声語を使う
5. Use repetition 繰り返しながら話す
6. Use a singsong voice 歌う声のトーンで話しかける
7. Talk about what you are doing あなた（ママやパパ）がしている事について話す
8. Observe your child's response to sound 音に反応する子供を観察する



1. Ling Six Toy Box

リング6つの音に関するオモチャボックス

1. Gather toys to teach the Ling Six Sounds in a box or bag:

6つの音に関するオモチャを集め、箱や入れ物（外から見えないように）に入れてください。

あ An airplane 飛行機

い A slide (and a doll) 滑り台（人形も一緒に）

う A train 電車

し A bed (and a doll) ベッド（人形も一緒に）

す A snake ヘビ

ん An ice-cream cone/ other food アイスクリーム / 他の食べ物

*You may use a different toy from the list to represent each Ling Six sound. Be consistent to use the same toy for each sound.

6つの音の各サウンドをだすためにリストとは異なるオモチャを使用しても構いません。但し、一貫して各音に同じオモチャを使用するようにお願いします。

2. Choose one toy to play at each time. Say the sound representing the toy before you take it out from the box.

毎回遊ぶオモチャを一つ選びます。オモチャを箱や入れ物から取り出す前に、そのオモチャを表す音を出してください。

3. Take the toy out from the box and repeat the sound.

そして、オモチャを箱や入れ物から取り出し、繰り返して音を出してください。

4. Play with each toy and repeat each sound.

それぞれのオモチャで遊び、それぞれの音を繰り返し発声するようにしてください。



2. Ling Six Picture Book リング 6 つの音に関する絵本

1. Print and cut out Anfini Ling Six Sound Cards (Appendix 1).
アンフィニリングカード（付録 1）を印刷し切り抜きます。
2. Together with your child, stick each picture onto a page in a book.
お子さんと一緒に、それぞれの絵をノートのパージに貼り付けます。
3. Say and repeat each sound as you are sticking each picture.
それぞれの絵を貼り付けながら、それぞれの音を繰り返し出して下さい。
4. Browse the book often with your child, encourage your child to turn the pages in the book and imitate the sound on the page.
出来上がったら、お子さんと一緒にその絵本をざっと読み通します。
お子さんに本のページをめくるように促し、そのページに貼り付けた音を出してあげます。

3. Ling Six Dice Games リング 6 つの音に関するサイコロゲーム

(A) Game 1 ゲーム 1

1. Print and make ONE Ling Six dice (Appendix 2).
アンフィニリングサイコロ（付録 2）を一枚印刷しサイコロを作ります。
2. As you roll the dice, talk about its the movement. When it stops, say the sound that is on the top face of the dice.
サイコロを振り「コロコロ」と言う動きについて話をします。コロコロが止まったら、サイコロの上面に描かれている音を出します。
3. Find the toy from the Ling Six Toy Box that matches the top face of the dice.
Repeat the sound again.
オモチャボックスからサイコロの上面と一致するオモチャを見つけます。
もう一度、音を繰り返し発声します。



4. Give your child a turn to roll the dice.

次は、お子さんの番に交代し、サイコロを振らせてあげてください。

(B) Game 2 ゲーム 2

1. Print and make TWO Ling Six dice (Appendix 2).

アンフィニリングサイコロ（付録2）を2枚印刷しサイコロを作ります。

2. You will roll a Ling Six dice, and when it stops, say the sound that is on the top face of the dice.

ママ（パパ）が一つ目のサイコロを転がし、サイコロが止まったら、上面に描かれている音を出します。

3. Next, your child will roll another Ling Six dice, and when it stops, say the sound that is on the top face of the dice.

次に、お子さんがもう一つのサイコロを振ります。サイコロが止まったら、同じくママ（パパ）がサイコロの上面に描かれている音を出します。

4. When the top faces of both dice are the same, clap your hands, raise up your hands and cheer 'Hurray!'

両方のサイコロの上面が同じになった場合、手を叩き、手を上げて「やったね！」と歓声をあげます。

5. For the next round, let your child roll the Ling Six dice first.

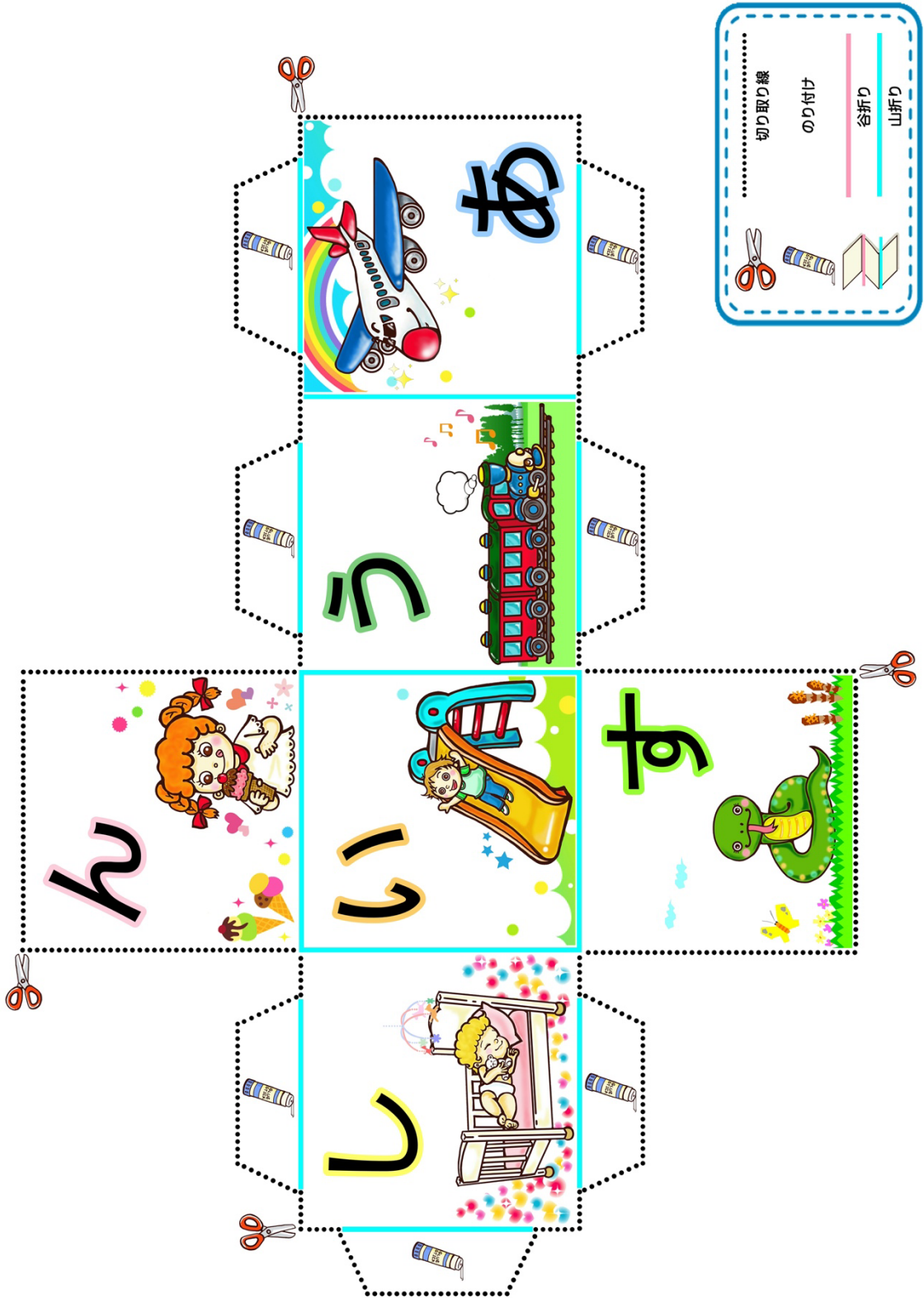
順番として、次はお子さんを先にサイコロを振らせてあげましょう。

付録 1 : Anfini Ling Six Sound Cards アンフィニリングカード

6つの音

付録 2 : Anfini Ling Six Dice アンフィニリングサイコロ



Legend for die net:

- 切り取り線 (Cut line)
- のり付け (Glue tab)
- 谷折り (Valley fold)
- 山折り (Mountain fold)